



spielwarenmesse®

Nürnberg 27. Jan - 1. Feb 2016

Einblick in die Spielebranche **6**



Die Omama im Apfelbaum **10**



Kerala **20**

inhalt 1/2016 >>>

× Bericht

6 Jahresausblick und Bericht zur spielwarenmesse 2016

o Panorama: Familienspiele

- 10 Die Omama im Apfelbaum
- 11 Ohne Moos nix los!
- 11 Schattenmeister
- 12 Tumult Royal
- 13 Skyliners
- 14 Kuhhandel: Das Brettspiel
- 15 Cucina Curiosa
- 15 Ausgefuchste Meisterdiebe
- 16 Asterix und Obelix – Das große Abenteuer
- 17 Abenteuerland
- 17 Werwölfe Vollmondnacht

× Früher gespielt

- 18 Go im Vergleich zu Schach

o Taktiker & Tüftler

- 20 Kerala
- 21 Manifold
- 21 Minis

× Geschichten aus der Welt des Spielens

- 20 Wer fängt an? Teil 1

o Komplex? Na und!

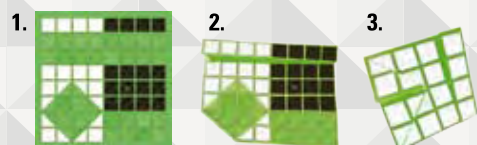
- 24 Die Höhle des Löwen
- 25 Agent Undercover
- 25 Codenames
- 26 Das Konzil der Vier
- 27 Porta Nigra

MANIFOLD ORIGAMI LOGIC PUZZLER

Praktisch. Taktisch. Falten!

So geht's!

Knicke das Aufgabenblatt so, dass am Ende alle schwarzen Quadrate auf der einen und alle weißen Quadrate auf der anderen Seite zu finden sind.



- Vier Schwierigkeitsgrade
- Aufgaben als Abreißblock – ideal für unterwegs
- Innovative Kombination aus Logik und Papierfalten

SPIELE ERLEBEN!



www.hutter-trade.com



× **Background Story**

28 Entstehung eines Spiels: *Zum Kuckuck!*

÷ **Kinderspiele**

30 Small Kids Reihe mit *Funny Crocodile*

31 Spiel-Spaß-Kiste Wichtelwaldfest

31 Fritz Stibitz

32 Ausgefuchst

33 Mein kleiner bunter Krabbelkäfer

33 Monkey Beach

34 Gigi Gnomo

35 Der magische Zauberwald

35 BauBoom



Krabbelkäfer **33**



Gigi Gnomo **34**

× **Bericht**

36 Toy Innovation Award: Preisträger & Nominierte

× ◦ **Rückblick**

38 Notre Dame & Tsuru

» **Abonnement gefälltig?**

39 Wir stellen vor: Das völlig unkomplizierte Abo



Toy Award 2016 **36**

frisch gespielt bewertet die mehrfach Test-gespielten, hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

1-3 = MÄSSIG

4-6 = GUT

7-9 = SEHR GUT

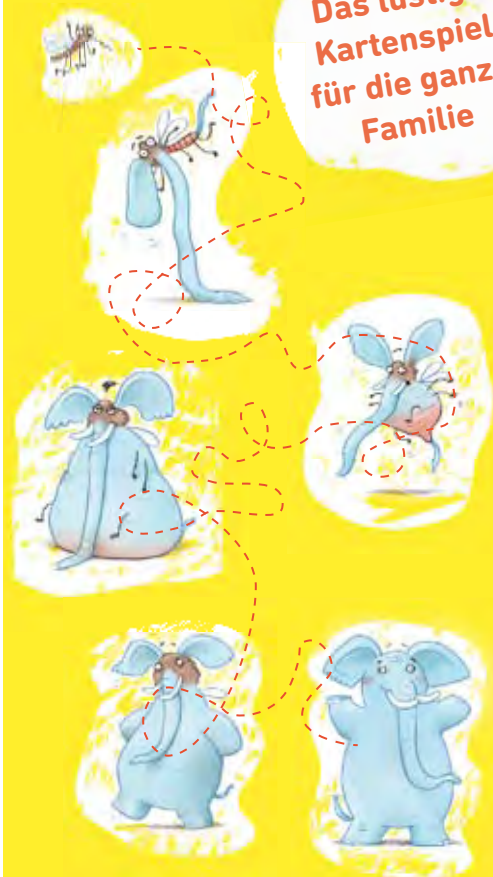
Mit einer **10** wird ein so genanntes »Ausnahmespiel« bewertet, ein für die Zielgruppe grandioses Werk.

Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regelverständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das »fine-tuning«, also ob es bei einem guten Spiel eine »4«, »5« oder »6« wird.

Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen bewertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde. Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des Hobby-Ratefuchses. Wir halten das für sinnvoll und führen im Fazit diese Zielgruppe für das Spiel an!

Die unglaubliche Geschichte, wie die Mücke zum Elefanten wurde

Das lustige Kartenspiel für die ganze Familie



Die unglaubliche Geschichte, wie die Mücke zum Elefanten wurde



Art.-Nr. 90235 | € 9,95 (UVP)



25 Jahre!

moses.