

inhalt 2/2016 >>>



Bericht Spiel der Spiele 2016 **6**

× Bericht

6 Spiel der Spiele 2016

○ Spielend reisen: In 80 Tagen um die Welt

10 Legends

11 Cornwall

11 German Railroads

12 Bretagne

13 Imhotep

14 Mombasa

15 Background Story zu Mombasa

16 Dream Islands

17 Cool am Pool

× Früher gespielt

18 Brettspiele in Indien

○ Kartenspiele für unterwegs

20 Kuhno

21 DREIst

21 Schnapp den Sack

22 Der Wettkampf der Burgbaumeister

22 Game of Trains

23 Skibe

23 Die Burgen von Burgund: Das Kartenspiel

○ Panorama: Superhelden

24 Marvel Cardline

25 Einführung: Superhelden zum Spielen

26 Superhelden Deck-Building Game

27 Justice League: Hero Dice

× Geschichten aus der Welt des Spielens

28 Wer fängt an? Teil 2



Kuhno **20**



Justice League: Hero Dice **24**

SKIBE

Ich packe mein Schiff und nehme mit ...

... meine Wikinger und zwar möglichst viele, schließlich möchte jeder Erik den Roten beeindrucken und mit der mächtigsten Flotte nach Grönland segeln. Aber hält das Schiff auch der Inspektion durch die Stammesoberhäupter stand? Und welcher Clan ist am Ende am stärksten an Bord vertreten?

- Kurze Regeln, schneller Spielspaß
- Stimmungsvoll illustriert



SPIELE ERLEBEN!

www.hutter-trade.com



÷ **Kinderspiele**

- 30 Der Schatz der 13 Inseln
- 31 Mausechlaue und Bärenstark Meeresabenteuer
- 31 Die Jagd nach dem verschollenen Piratenschatz
- 32 Tropicano
- 32 Dschungel Bande
- 33 Stone Age Junior
- 34 Frozen
- 34 Robot Face Race
- 35 Gockola
- 35 Leo muss zum Friseur



Tropicano **32**

× **Bericht**

- 36 Spieletrends



Stone Age Junior **33**

× o **Rückblick**

- 38 Vergleich: Jenseits von Theben und Legends

» **Abonnement gefällig?**

- 39 Wir stellen vor: Das völlig unkomplizierte Abo



Twonster **36**

frisch gespielt bewertet die mehrfach Test-gespielten, hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

1-3 = MÄSSIG
4-6 = GUT
7-9 = SEHR GUT

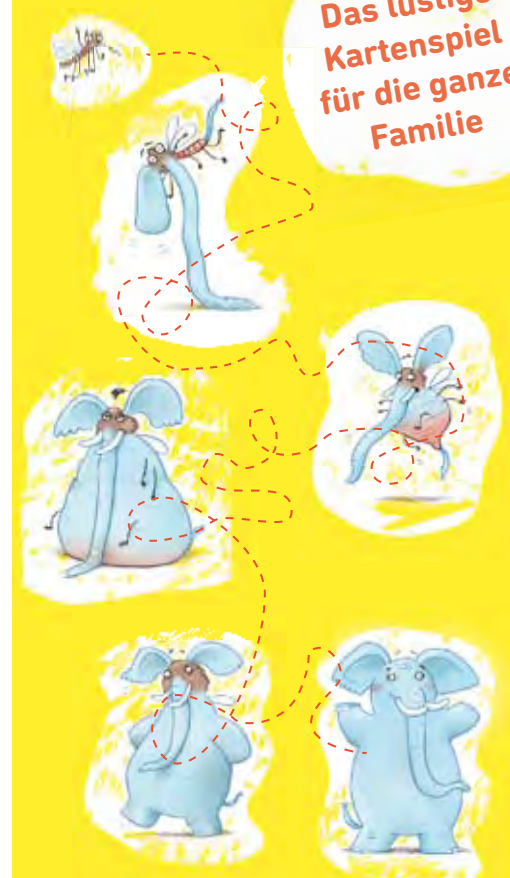
Mit einer **10** wird ein so genanntes »Ausnahmespiel« bewertet, ein für die Zielgruppe grandioses Werk.

Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regelverständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das »fine-tuning«, also ob es bei einem guten Spiel eine »4«, »5« oder »6« wird.

Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen bewertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde. Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des

Die unglaubliche Geschichte, wie die Mücke zum Elefanten wurde

Das lustige Kartenspiel für die ganze Familie



Art.-Nr. 90235 | € 9,95 (UVP)



25 Jahre!

moses.