

NANOX: **CLOUDAGE** von A. Pfister & A. Steinwender für 1 - 4 Rebellen

BEKÄMPFT DIE CLOUD-MILIZEN FÜR EINE BESSERE ZUKUNFT!

15 Jahre ist es her, dass die mysteriöse Geheimgruppe Ölanlagen und Wälder verbrannte und den ganzen Planeten in eine schreckliche Umwelt-Katastrophe mit verheerenden Auswirkungen manövriert hat. Wenige sind noch übrig, ausgetrocknet die Landstriche – und die Hoffnung ruht auf den Kapitänen der Luftschiffe.

Die post-apokalyptische Ausgangslage kann entweder als Kampagne in sieben Kapiteln oder, unabhängig davon, in drei Szenarien gespielt werden. Nach dem jeweils leicht unterschiedlichen Spielaufbau starten wir unsere Luftschiffe, die uns jede Runde in eine, oder besser oberhalb einer der Wolkenbedeckten Städte fliegen lassen, wo wir Ressourcen und Projektkarten sammeln und optional, aber zumeist, Cloud-Milizen bekämpfen. Wasser, Metall und Energie, das übrigens auch während des Fluges über Photovoltaik-Anlagen an unserem Luftschiff generiert werden kann (sehr lobenswert) gilt es da, via Drohne einzusammeln, und zwar mittels eines netten, Zufall-reduzierenden Mechanismus mit Entdecker-Feeling: Eine von drei Städte-Karten wird ausgewählt und die Wunsch-Ressource definiert. Wie häufig diese vorkommt, zeigt die Karte, die allerdings größtenteils verdeckt ist, befindet sie sich doch in einer mit Wolkenbild verdeckten, ansonsten transparenten Hülle – stimmige Idee! Die Mitspieler sind ebenso bei der Sammel-Aktion dabei, wobei jeder etwas anderes erhält. Metall beispielsweise benötigt man vorrangig für den Ausbau des Zeppelins, mehr Propeller ergeben eine größere Reichweite, was einerseits wegen der zumindest auf den ersten Blick interessanteren, weiter vom Startpunkt entfernten Städte wichtig ist, andererseits aufgrund der Möglichkeit, alternative Ressourcen-Quellen besser ansteuern und somit nutzen zu können. Zudem gilt, dass jede Stadt von jedem Spieler nur einmal angesteuert

werden darf – Bewegung auf dem Spielplan also vorbestimmt! Energie ist dafür nur indirekt vonnöten, sie wird vorrangig für die Wasserproduktion und den Kampf benötigt, doch nur, wenn die Bewaffnung nicht ausreichend ist. Diese kann durch Bau von Bordkanonen oder das Umsetzen von Waffen-Projektkarten, wie EMP-Blaster, erreicht werden. Beides bringt, abgesehen von einem Kampfkraft-Plus, das uns leichter an die Stadt-Boni kommen lässt, auch Siegpunkte, um die es eigentlich geht.

PROJEKTKARTEN, DAS SALZ IN DER SUPPE

Auch andere Projektkarten, wie Kühlsystem, Solarpanel oder Geheimtunnel wollen realisiert werden – unterschiedlich viel Wasser braucht es da und eine Bau-Aktion, die nur alternativ zu einer Stadt-Aktion, dafür doppelt ausgeführt werden darf. Ein Dilemma, kostet letzteres doch Ressourcen, die dann wiederum nicht gesammelt werden können. Immerhin darf auch bei Gegners Bau-Aktionen gebaut werden und zu Spielende zusätzlich doppelt – was definitiv berücksichtigt werden sollte. Das Karten-Angebot ändert sich zudem mit den Kapiteln, so warten beispielsweise Kondensator, Papagei und ab dem dritten Kapitel Biologiebuch, Grünmarkt oder seltene Pflanze auf uns, wo das Setzen von Jungpflanzen das Spiel um eine spannende Facette erweitert, wie das auch durch Ersetzen, oder



FAZIT

9* / 8+1** - 1***

THOMAS BAREDER

CloudAge ist ein anspruchsvolles, wenig interaktives Entwicklungs- und Sammelspiel für viel-spielende Experten ab Teenager-Alter (aber eher Erwachsene) mit moderatem Glücksfaktor. Sehr ansprechend gestaltet und auch atmosphärisch überzeugend, garantieren viele Szenarien und Story-Elemente gemeinsam mit dem optionalen Legacy-Modus langen Spielspaß! Einstiegsparterie notwendig – aber das zahlt sich aus!

* Liebhaber ** cleverer Legacy Modus/Story-Elemente *** verwirrende Anleitung/schwieriger Zugang

besser gesagt Überdecken einiger Felder durch Spezial-Plättchen im Legacy-Modus passiert.

BRAVO!

So bleibt die Rebellion gegen die Cloud-Milizen auf lange Sicht reizvoll und die stimmigen, gelungenen Mechanismen schaffen einen positiven Gesamteindruck, selbst wenn am Ende nicht der Sieg rausschaut! Bravo!