

COGITATE GAMES: **GRAND DOG PARK** von Csepi Balázs für 2 - 4 Hundefans

ROXY (DACKEL NO.7) BRINGT DREI FLÖHE MIT

Na super, drei weitere Flöhe in der Hundezone. Flöhe sind schlecht, Flohspray ist gut. Kassiert man die ganze bellende Meute aus der Auslage, werden Flöhe mit Flohsprays gegengerechnet, was bleibt, sind Minuspunkte. Es gibt leider immer mehr Flöhe als Gegenmittel.

Die Hunde mit Flohbeigabe sackt man ein, wenn man keine Hundekarte mehr auf- oder absteigend in die Reihe legen und keinen Hund aus dem eigenen Handkarten-Rudel mit einem Leckerli zu einem hilfreichen Kunststück motivieren kann oder will. Rassespezifisch können die Wuffis nämlich besondere Dinge. Der Bernhardiner setzt sich – sorry, hab dich nicht gesehen – auf den Hund gleichen Werts.

Der Mops quetscht sich zwischen andere Hunde, wenn Platz ist. Der

Dackel verscheucht den Hund gleichen Werts. Immer vorausgesetzt, der Hundehalter hat ein Leckerli in Reserve und opfert es. Leckerlis bringt ein gespielter Hund mit ein oder zwei Kauknochen auf der Karte selbst mit. Leider gibt es die Leckerli-Obergrenze von vier Stück. Das kann eng werden, gar zu schnell sind sie verfüttert, und schon kann man auf Flohzirkusdirektor umschulen ...



Grand Dog Park ist ein thematisch sehr witziges kleines Ärgerspiel mit überschaubaren Möglichkeiten. Leider ist das Kartendesign zwar nett, alle Hunde einer Rasse nach Wert sortiert aneinander gelegt, ergeben eine bunte Landschaft, aber praktisch ist es nicht. Der wichtigste Wert des Hundes (1 bis 15) ist für Handkarten sehr unübersichtlich links unten auf der Karte zu finden. Auch die nachgezogene Karte muss somit mühsam einsortiert werden. Schade. Hoffentlich ändert man das bei den vier geplanten, neuen Rassen, die 2021 erscheinen sollen. Die Spielefans der *Grand Dog Park* – Hundezone spendieren sicher ein Leckerli dafür. * Kartendesign

FAZIT

8-1*

JÖRG DOMBERGER

