



Spielwarenmesse eG
...connecting the toy world



Bericht über die Spielwarenmesse **6**



Daddy Winchester **8**



Krasserfall **11**

inhalt 1 / 2020 >>>

Die blau unterlegten [Spielberichte](#) finden Sie nur in dieser Online-Ausgabe.

× Bericht

- 6 Bericht zur Spielwarenmesse Nürnberg 2020
[weiterführender Bericht](#) auf Seite 46
- 7 Wohin geht der Trend? *Digital goes analog.*

o Panorama: Familienspiele

- 8 *Daddy Winchester*
- 9 *Dragon Market* | *Die Inseln im Nebel*
- 10 *Faultier* | *Wangdo*
- 11 *Bumúntú* | *Krasserfall*
- 12 *Tiny Towns*
- 13 *Tajuto* | *Villagers*
- 14 [myCity](#)
- 15 [Cities Skylines](#) | [Minecraft Builders&Biomes](#)
- 16 *Panic Island* | *Don Carlo*
- 17 *#mylife* | *HiLO*

× Geschichten kleiner Verlage

- 18 Kleinst, aber feinst! Folge 5

▶ WIN Das Spiele Journal

- 19 *Papillon*
- 20 Spielepreis As d'Or am Festival International de Jeux (Cannes)
- 21 *Oriflamme*
- 22 Das Spielemuseum stellt vor: Corona, Pandemie & Co
- 24 *Aufbruch nach Newdale*
- 25 *Die Wikinger Saga*
- 26 *Prêt-à-porter*



www.frisch-gespielt.at



Ab ins Bettchen!

Die Haseneltern haben alle Hände damit zu tun ihre kleinen Häschen ins Bett zu schicken. Immer wieder spitzt ein Hasenohr aus einem Erdhügel heraus, anstatt im Stall zu schlummern. Helft den Eltern und bringt die Kinder ins Bett bevor der listige Fuchs auftaucht!



o **gespielt: schräg und anders**

- 27 *Stupid Deaths* | Volle Kraft voraus!
- 28 *Crash test Bunnies* | *Fog of Love*
- 29 *Bears vs. Babies* | *Zombie Kidz Evolution*



Escape Room Family: Ed. Jumanji **31**

o **Trendsetter**

- 30 *Find the Code* | *undo*
- 31 *Grand Hotel* | *Escape Room Family: Edition Jumanji*
- 32 *Rubik's Orbit* | *Korallenriff* | *Kipp4*
- 33 *Roll on* | *Domino Maze*
- 34 *Copenhagen R&W* | *Burg Kritzelstein*
- 35 *Fitzek Safe House: Das Würfelspiel* | *Anubix* | *Gönnen Können*
- 36 *Combo Color*
- 37 *Der Kartograph*



Gönnen Können **35**

x **Früher gespielt: Teil 1 und 2**

- 38 Schachspiel, Seelenheil und Weisheit

÷ **Kinder- und Familienspiele**

- 42 *Räuber Raupe* | *Feder-Freunde*
- 43 *Happy Bunny* | *Good Night, Bunnies!*
- 44 *Banditti* | *Wunder-Kessel*
- 45 *Grizzly* | *Piff Paff & Friends*

x **Bericht**

- 46 *Rund um die Spielwarenmesse Nürnberg 2020*

x **Spielzeug**

- 50 *Creagami* | *Schleim-Labor*
Feen-Garten | *Play Doh: Verrücktes Huhn* **Creagami 50**



frisch gespielt bewertet die mehrfach Test-gespielten, hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

1-3 = MÄSSIG 4=6 = **GUT** **7-9 = SEHR GUT**

Mit einer **10** wird ein so genanntes »Ausnahmespiel« bewertet, ein für die Zielgruppe grandioses Werk. Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regelverständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das »fine-tuning«, also ob es bei einem guten Spiel eine »4«, »5« oder »6« wird.

Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen bewertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde. Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des Hobby-Ratefuchses. Wir halten das für sinnvoll und führen im Fazit diese Zielgruppe für das Spiel an!

SEBASTIAN FITZEK SAFEHOUSE



Marco Teubner
Sebastian Fitzek Safehouse –
Das Würfelspiel
4033477903501 | € 14,95 (UVP)



- Die spannende Verfolgungsjagd nun auch als Würfelspiel
- Nervenkitzel für unterwegs
- Von Erfolgsautor Marco Teubner
- Kooperatives Roll & Write Spiel



Sebastian Fitzek Safehouse – Das Würfelspiel | www.sebastianfitzek.de | ©2020 mooses-verlag GmbH
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA International GmbH Autoren- und Verlagsagentur | www.ava-international.de

mooses.

Erhältlich im gut sortierten Buch- und Spielwarenhandel oder unter www.moses-verlag.de