



Bericht über die SPIEL' 2019 in Essen **6**



3D Labyrinth **8**



Team3 **20**

inhalt 4 / 2019 >>>

Die blau unterlegten [Spielberichte](#) finden Sie auf unserer Webseite.

× Bericht

6 SPIEL' 2019 | [Robin von Locksley](#)

o Panorama: Neues zu Altbekanntem

8 [3D Labyrinth](#) | [Wettlauf nach El Dorado: Die goldenen Tempel](#)
[Die Befreiung der Rietburg](#)

9 [Monopoly Voice Banking](#) | 6 nimmt! - Das Brettspiel

o Familienspiele außer Rand und Band

10 [Außer Rand und Band](#) | [Volt](#) | [Undo](#)

11 [Kitchen Rush](#) | [NO RETURN](#)

12 [Drachenland](#) | [Clash of Vikings](#) | [Dragonwood](#)

13 [Big Money](#) | [5er finden](#) | [Tuki](#)

× Früher gespielt

14 Teresa von Avila: Patronin des Schach

o Komplex – na und?!

16 [Imperial Settlers: Empires of the North](#) (im Vergleich: [Imperial Settlers](#))

17 [Ishtar - Die Gärten von Babylon](#)

18 [Airship City](#)

19 [Foothills](#)

o Let's party!

20 [Schere Stein Papier](#) | [Activity Solo & Team](#) | [Team3](#)

21 [Color Brain](#) | [First Contact](#)

22 [Size Up](#) | [Blue Banana](#) | [Letter Jam](#)

23 [Truth Bombs](#) | [Small Talk Bingo](#)

www.frisch-gespielt.at

Auf ins Abenteuer!

GREAT VOYAGE

Wandelt auf den Spuren des großen Forschers und Entdeckers Alexander von Humboldt. Sammelt Fundstücke und gibt das neu gewonnene Wissen weiter.

10 - 99 | 2 - 4 | 30 min

× **Geschichten kleiner Verlage**

24 Kleinst, aber feinst! Folge 4 | [ECOGON](#)

o **Taktikduelle für zwei**

25 Fenix | Bloqueo

o **Logische Gehirnakrobatik**

26 Flucht von der Insel | Cubi Mag | [Rush Hour](#)

27 Logik Lok Lili | Invasion of the Cow Snatchers | Tetra-Genial

÷ **Kinder- und Familienspiele**

28 Baustelle | Die Schule der magischen Tiere - nicht zu fassen
Sternsucher

29 Speedy roll | Klettermäuse

× **Spielzeug**

30 4 GEWINNT ACTION | Nuss voraus!

Edi Stachel | Bankalarm



Logik Lok Lili **27**



Klettermäuse **29**



Bankalarm **30**

frisch gespielt bewertet die mehrfach Test-gespielten,
hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

1-3 = MÄSSIG
4-6 = GUT
7-9 = SEHR GUT

Mit einer **10** wird ein so genanntes »Ausnahmespiel« bewertet, ein für
die Zielgruppe grandioses Werk.

Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regelver-
ständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das »fine-tuning«, also ob es bei
einem guten Spiel eine »4«, »5« oder »6« wird.

Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht
immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen be-
wertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde.
Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers
und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des
Hobby-Ratefuchses. Wir halten das für sinnvoll und führen im Fazit diese
Zielgruppe für das Spiel an!

Auf rasanter
Punktejagd



Marco Teubner

No Return – Es gibt kein Zurück!

4033477903297 | € 29,95 (UVP)



- ◆ Erst sammeln, dann
abräumen
- ◆ Spannendes Familienspiel
- ◆ Einfaches Spielprinzip




moses.

Erhältlich im gut sortierten Buch- und Spielwarenhandel
oder unter www.moses-verlag.de