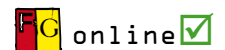


inhalt 4 / 2020 >>>

Die blau unterlegten [Spielberichte](#) finden Sie in unserer Online-Ausgabe.



Bericht über die SPIEL' 2020 in Essen **6**

× Bericht

6 SPIEL' 2020

o Panorama: Neues von Altbekanntem

8 *Dinner for one* | [Rummikub](#)

9 *Monopoly für schlechte Verlierer* | [Ligretto - Das Brettspiel](#)

o Spiele für Freunde und Familie

10 *Artbox* | [Decipher](#) | [Spukstaben](#) | [Tuppfehler](#)

11 *Galtoni* | *Flyin' Goblins?*

12 *Jumping Cups* | *Fiesta Mexicana?*

13 *Space Taxi* | *Alle Neune?*

× Früher gespielt

14 Vor 150 Jahren entsteht ein Brettspiel (Teil 1 und [Teil 2](#))

o Spiele für 2

16 *Paris* | *Glasgow*



Paris **16**

▶ WIN Das Spiele Journal

17 *Nova Luna*

18 *Bonfire*

19 *Tainted grail*

20 *Unicorn Fever*

21 *The Castles of Tuscany*

22 Das Spielmuseum stellt vor: Weihnachtsspiele

24 *Slide Quest*

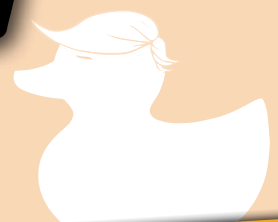


Unicorn Fever **20**

www.frisch-gespielt.at

Bist du bereit für die ultimative Story?

Du kennst die Wahrheit, nichts als die Wahrheit? Dann teile deine Story! Aber Achtung, deine Mitspieler haben ein paar Fakten dazu parat, die du in deiner Story unterbringen musst.



*** BREAKING NEWS *** BESTES SPIEL DER WELT *** BREAKING NEWS

HUSH!

× Geschichten kleiner Verlage

25 Kleinst, aber feinst! Folge 8

o Escape & Crime & Mystery

- 26 *Escape the room - Das verfluchte Puppenhaus*
Escape Tales The Awakening | *Roter Teppich ins Verderben*
Adventure Games Grand Hotel Abaddon | *Crime-Stories*
27 *Nightmare Das Thriller Spiel* | Sebastian Fitzek *Killercruise*
28 *Haus des Geldes - Das Spiel* | Greenville 1989
29 *Micro Macro Crime City* | *Crime Story: Vienna*

o Trendsetter: Roll & Write

- 30 *Quixx-Bonus* | *Nochmal! Kids* | *Clever Hoch 3*
31 *Rajas of the Ganges - The Dice Charmers* | *Blätterrauschen*

o Kartenspiele

- 32 *Coyote* | *Kleine Kläffer*
33 *Böse Kuh* | *Ach wie gut, dass niemand weiß ...*

÷ Kinder- und Familienspiele

- 34 *Biss 20* | *Captain Wondercape*
35 *Wald der Lichter* | *Punakai*
36 *Magnex* | *Die Stinkies Rette sich wer kann*
37 *Kugelblitz* | *Käpt'n Kuller*
38 *Mein erstes Kakerlakak* | *Tap it!*



Puppenhaus **26**



Quixx-Bonus **30**



Captain Wondercape **34**

frisch gespielt bewertet die mehrfach Test-gespielten, hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

1-3 = MÄSSIG 4=6 = **GUT** 7-9 = **SEHR GUT**

Mit einer **10** wird ein so genanntes »Ausnahmespiel« bewertet, ein für die Zielgruppe grandioses Werk. Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regelverständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das »fine-tuning«, also ob es bei einem guten Spiel eine »4«, »5« oder »6« wird.

Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen bewertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde. Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des Hobby-Ratefuchses. Wir halten das für sinnvoll und führen im Fazit diese Zielgruppe für das Spiel an!

SEBASTIAN FITZEK KILLERCRUISE

FINDET DEN MÖRDER UND RETTET DIE PASSAGIERE!

- kooperatives Access-Spiel: die Spieler verschaffen sich Zugang zu den Decks
- aufwändiger 3D-Spielplan in Schiffsform
- 3 Decks – 1 vermisster Passagier – 1 skrupelloser Psychopath



DAS NEUE SPIEL
von Sebastian Fitzek
und Marco Teubner



Sebastian Fitzek Killercruise

Autor: Marco Teubner
nach einer Idee von Sebastian Fitzek
und Jörn Stollmann
4033477903587
€ 39,95 (UVP)

© 2020 moses. Verlag GmbH | www.moses-verlag.de
Dieses Werk wurde vermittelt durch die AVA international GmbH
Autoren- und Verlagsagentur | www.ava-international.de

moses.

www.moses-verlag.de