

# Kleinst, aber feinst

Wir stellen vor: Kleinstverlage in der Spielebranche - Teil 9  
notiert von Jörg Domberger



THINK · PLAY · ENJOY

## COGITATE GAMES Crokinole ist nicht Carrom

...und weil das so ist, ist Cogitate Games eben auch nicht QUEEN Games. Obwohl der Weg irgendwie für beide Verlage das Ziel ist und dieser führte in beiden Fällen über ein traditionelles Geschicklichkeitsspiel aus Holz. Wann Carrom entstanden ist, lässt sich nicht mehr nachweisen; es wird gesagt, es wurde von indischen Maharadschas erfunden. Crokinole hat seine Wurzeln im englischen shove ha'penny aus dem 17. Jahrhundert. Cogitate Games hat die seinen in Ungarn.

### Liebe auf den ersten Blick

2012 verliebte sich „Crokinole Guru“ Peter Karcagi unsterblich in das Spiel *Crokinole*. Damit wurde er bereits knapp ein Jahr nach Gründung dem Motto seines für kooperative Spiele geplanten Verlags untreu und verlegte sich auf die Fertigung von Crokinole-Brettern. Aus der One-Man-Show wurde ein kleines, gemütliches Family Business mit Frau und Tochter und unter dem Label „Woodestic“ wird Crokinole weiterhin aus Holz gefertigt und weltweit vertrieben. So nach und nach stellte sich aber der Wunsch nach gespielter Kooperation wieder ein und 2016 erschien – O-Ton Peter „with a little help from board game enthusiasts“ – *Forestaurant* und wurde bei der Spielmesse in Essen präsentiert. Das Wortspiel aus *forest* und *restaurant* beschreibt das Setting recht gut. Tiere sollen im Waldrestaurant abgespeist werden. Die ungewöhnliche Idee wurde leider nicht zum erhofften Renner, nicht zuletzt wegen etwas unausgereifter Abläufe und Mängel der Spielregel. Da konnte auch die witzige, aber leider unpraktische Verpackung als Lunchbox nichts retten. Mein Erstkontakt mit

dem Verlag basiert auf Nachfragen zur Regelinterpretation, die stets freundlich beantwortet wurden. In Essen 2019 lernte ich Peter persönlich kennen.

### Nicht (nur) auf dem Holzweg 😊

2017 kam mit *Tilting at Windmills* ein kleines 2-Personen-Kartenspiel heraus. Don Quijote und sein Knappe Sancho Pansa sind die handelnden Personen im Spiel. Mal gesteuert von diesem, mal von jenem Spieler reiten sie aufeinander zu und bekämpfen Windmühlen oder die vermeintlich ihnen innewohnenden Riesen.

Das bisher kleinste Spiel ist aber der bisher größte kommerzielle Erfolg. *Grand Dog Park* (siehe fg online) ist ein Kartenspiel mit Sammelkartencharakter – im Grundspiel sind vier verschiedene Hunderassen mit dabei, die mehr oder weniger stark flohgebeutel sind – und überzeugt durch Grafik, Spielwitz und die kleinen Kunststückchen, die je nach Hunderasse unterschiedlich sind. Weitere Hunderassen (West Highland Terrier, Golden Retriever) sind bereits bei Erscheinen des Grundspiels auf der Schachtelseite ange-

kündigt und werden wohl schon sehnsüchtig erwartet. Es kann durchaus als Erfolg verbucht werden, dass sogar auf BGG (*Board Game Geek*) die Frage „New Dogs! When?“ gestellt wird.

### Eine Video-Review pusht Crokinole

Weil irgendjemand irgendwann im Sommer – nein, nicht 69 – sondern 2019 ein Filmchen über *Crokinole* machte und es online stellte, gingen die Anfragen bei Woodestic durch die Decke. Seither wandelte sich der kleine Familienbetrieb zu einer schnell (nach)wachsenden Start-Up-ähnlichen Firma. Die Nachfrage kann kaum befriedigt werden.

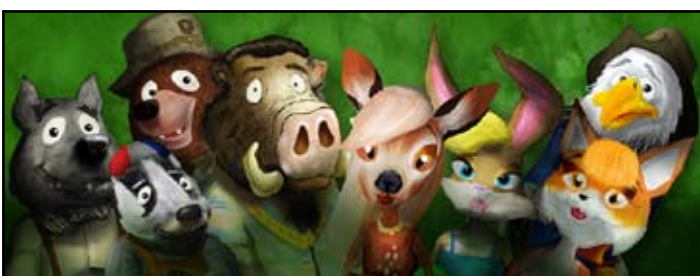
Dennoch wurde 2019 auch ein Spiel in Zusammenarbeit mit einem ungarischen Kinderbuchautor entwickelt und für 2020 ein Roll'n'Write namens *Dock* geplant. Corona kam leider auch hier dazwischen und parkte *Dock* bis 2021 auf dem Trockendock.

*Cogitate Games* – der Name steht für Nachdenken, Überlegen, Grübeln – mit der treibenden Kraft von Peter steht er aber nach wie vor voll hinter ihrem Slogan

„THINK – PLAY – ENJOY!“

Und genauso soll das auch bleiben.

FG online ✓



Was gibt es heute, im Forestaurant?