

SCHMIDT SPIELE: **MOSAIX** von Christof Tisch

FÜR 1 - 4 WÜRFELKNOBLER

KREIS, DREIECK, KREUZ

Mit vier Würfeln würfeln – anordnen – eintragen. Was leicht klingt, bereitet in der Praxis nicht unerhebliches Kopferbrechen. Wer schafft es, möglichst effektiv Gebiete mit mindestens fünf gleichen Symbolen zu errichten und so am Ende das lukrativste „Mosaik“ zu besitzen?

Mit bunten Mosaiken haben wir jedoch wenig am Hut, gilt es doch mit leicht wegwischaem Schwarzstift auf 7x7 weißen Feldern Würfelformationen einzutragen. Diese werden von den Spielern mit vier Würfeln, welche die Motive Kreis, Dreieck oder Kreuz zeigen, ausgewürfelt und nach Eigeninteresse kreiert. Dann muss jeder diese auf seiner Karte formtreu in sein 7x7 Quadrat eintragen. Am Ende sollte kein Wirrwarr entstanden sein, sondern Kreis-, Dreieck- und Kreuzbereiche zu mindestens je fünf Symbolen. Genau diese bringen die

Punkte – einzelne Symbole oder kleinere Gruppen zählen nichts. Gute Planung beim Platzieren und auch ein wenig Würfelglück helfen beim Punktemaximieren. Auch als Solovariante sehr gut spielbar, verlangt *Mosaix* doch einiges an Kombinations- und Knobelgabe. Ältere Volksschulkinder können dieses Spiel zwar schon ohne Probleme mitspielen, haben aber noch meist weniger Gefühl für effektives Platzieren. Dennoch halten sich Frustrationserlebnisse in Grenzen; zu spannend ist das Überlegen und Knobeln um die Wette.

**FAZIT**

7

THOMAS BAREDER

Mosaix ist ein ruhiges, kurzes, gut für unterwegs geeignetes Positionsspiel für die ganze Familie, in dem der Würfel etwas ungewohnt eingesetzt wird. Sehr gut geeignet auch als Solospiel, schult *Mosaix* die visuelle Differenzierung sowie Raumlage-Wahrnehmung und ist auch für Kinder ab acht Jahren bereits gut spielbar, wenngleich diese manchmal noch ein wenig Hilfe und gute Tipps für die Anordnung der Würfel brauchen können.

ZOCH: HECK MECK BARBECUE von Reiner Knizia

FÜR 2 - 5 GRILLFREUDIGE HÜHNER UND HÄHNCHEN

AUF DIE GRILLPLÄTZE, FERTIG, LOS!

Zur Premiere von Hahn Haralds eigener Kochshow veranstaltet der Sender „3Gack“ eine Grillparty mit leckeren Bratwürmern und Grillschnecken. Natürlich versucht jeder Gockel, die besten, sprich wurmreichsten Grillplätze zu ergattern und die meisten Leckerbissen einzuheimen!

2005 startete der skurrile Heckmeck mit den Würmern, die neue große „Brettspielvariante“ wartet nun neben den acht Würfeln mit einem Wurm anstelle einer „5“ mit einem hübsch gestalteten Spielbrett auf, das übersichtlich die zu erzielenden Würfelresultate präsentiert. Mindestens 23 nicht ohne Wurm (sonst ist's ein Fehlwurf) gilt es in Etappen zu erwürfeln, wobei nach jedem Würfelwurf immer ein neues Teilergebnis (z.B. alle 4er) beiseite gelegt werden und mit dem Rest weiter gewürfelt werden muss. Erst dann darf man aufhören, einen

entsprechenden Grillplatz besetzen und als Belohnung Grillwürmer einheimen. Wer will, darf jedoch hasardieren – und das macht den Spielspaß aus – , um so vielleicht einen besseren Grillplatz zu besetzen oder gar eine Grillschnecke zu kassieren. Letztere kann nicht mehr verloren werden, Grillplätze samt Belohnung schon. Fehlwürfe bringen Grillschnecken auf die Grillplätze. Sind diese besetzt oder die Grillschnecken alle, endet die kulinarisch diskutabile Grillparty und der Bratwurm- und Grillschneckensammler Nr. 1 gewinnt.

**FAZIT**

6

KARIN BAREDER

Heck Meck Barbecue ist ein witziges, traditionell ablaufendes Würfelspiel für die ganze Familie für zwischendurch. Stark aber nicht komplett an den Vorgänger angelehnt bleiben Frustrationserlebnisse vor allem bei jüngeren Kindern ab Volksschulalter selten aus, denn der Glücksfaktor dominiert taktische Überlegungen. Zart Besaiteten wird das Spiel zuviel „Ärger“ bereiten, robusten Einsteigern und Gelegenheitsspielern locker von der Hand gehen.

