

**NORIS: 3 BUNTE KÄFER SPIELE** für 2+ Käferchen

*Viele bunte Käfer...*

**Das große Krabbeln geht los: Viele bunte Marienkäfer warten darauf, von uns erwürfelt, gestapelt, gezählt und verbaut zu werden. Bist du ein geschickter Käferbaumeister?**

Gleich drei Spielvarianten haben die hübschen Käferchen in sechs verschiedenen Farben für uns parat: Mein rechter, rechter Platz ist leer lässt uns Käfer mit dem Farbwürfel erwürfeln und auf die eigene Grundplatte legen. Wer hat zuerst alle vier Insekten seiner Farbe gesammelt? Auf der Mauer, auf der Lauer animiert uns dazu, die Käferchen in Reihen aufzustapeln. Fällt die Mauer um, bevor wir alle Käfer einer Farbe eingebaut haben oder sind wir geschickte Baumeister? Hoch hinaus wollen unsere Krabbeltiere schließlich auch noch. Immer vier setzen sich auf eine Grundplatte, dann wird die nächste Platte behutsam oben draufgesetzt. Schaffen wir alle neun Etagen, ohne dass der Kä-

ferturnm einstürzt? Die bunten Marienkäfer sehen lieb aus und animieren Kindergartenkinder auch zum freien Spiel. Einmalig müssen die Tierchen mit Stickern beklebt werden, was ein Erwachsener erledigen sollte. Gut möglich, dass die Käfer nach mehrmaligem Gebrauch nicht mehr ganz so ansehnlich sind wie zu Beginn – Kinder, die gern noch alles in den Mund stecken, sollten das Spiel daher besser nicht in die Finger bekommen.



*3 bunte Käfer Spiele* bietet Kindern ab drei Jahren vielfältige Möglichkeiten, das schöne Material im freien Spiel zu erkunden und das Einhalten einfacher Regeln zu üben. Gefördert werden die Auge-Hand-Koordination, Geschicklichkeit, Feinmotorik, Kraftdosierung, das Einhalten einfacher Regeln, Zählen im Zahlenraum bis sieben, sowie Farberkennung und -benennung.

**FAZIT**  
KARIN BAREDER

**NORIS: MEIN FROSCH MEMOSPIEL** für 2+ kleine Frösche

*Hast du das Zeug zum Froschkönig?*

**20 kleine Frösche haben sich im Froschteich eingefunden und hüpfen munter durch die Gegend. Findest du immer zwei, die zusammenpassen?**

Zunächst wird eine von zehn möglichen Motivkarten ausgesucht und unter den Froschteich in das Spielbrett eingesetzt. Alle Fröschelein werden auf die Aussparungen gelegt und schon kann das Paarsuchen starten. An der Reihe heben die Kinder zwei Frösche hoch. Das Motiv ist gleich? Super, du darfst beide Frösche zu dir nehmen. Das Motiv ist nicht gleich? Dann ist der nächste dran. Wer die meisten Frösche sammelt, wird Froschkönig oder -königin! Dinosaurier, Lebensmittel, Fahrzeuge, Buchstaben, heimische und exotische Tiere, Monsterchen, Spielsachen, Formen und Ziffern warten auf den Motivkarten darauf, nach und nach entdeckt zu werden. Durch die Möglich-

keit, immer andere Bildkarten auszuwählen, bleibt das Suchspiel lange abwechslungsreich. Die halbrunden Frösche liegen gut in der Kinderhand und sind, wie auch der Froschteich und die Grundplatte, aus dickem Holz und somit sehr robust und haltbar. Als Memoryspiel für die Altersgruppe topp!



*Mein Frosch Memospiel* ist eine lieb designte, robuste und aufgrund der Motivkarten abwechslungsreiche Memoryvariante für Kinder ab Kindergartenalter. Gefördert werden die Auge-Hand-Koordination, Feinmotorik, Merkfähigkeit, genaues Hinsehen, Konzentration und der Wortschatz. Gelungen!

**FAZIT**  
KARIN BAREDER

Spiele fördert, das ist nichts Neues. Ganz besonders gefördert werden die kleinen grauen Zellen bei **Logik-Spielen** – hier zwei neue, Natur-nahe Beispiele, die neben erstem logischen Denken genaues Hinsehen, Farberkennung und räumliche Orientierung fördern.



## SMARTGAMES: GARTENWICHTEL von E. Ribbens für 1 Gartenwichtelfreund

### Wichtel verstecken sich gerne in Blumentöpfen!

**Drei Wichtel haben es sich im Garten gemütlich gemacht. Doch jetzt wollen sie spielen – mit Blumentöpfen – und sich darin verstecken. Wir helfen mit!**

Die sehr gut für Kinderhände greif- und auch stapelbaren sechs Holzteile in den Spektralfarben sollen richtig angeordnet der zweidimensionalen

Bild-Vorgabe entsprechen. Da muss schon ein wenig nachgedacht und vor allem probiert werden – der eine oder andere Tipp bringt die Kleinen auch auf die richtige Spur, doch macht Selber-Draufkommen auch Spaß. Spannend wird's dann bei den Abend- und Nacht-Aufgaben, denn da erscheinen manche Farben grau – am Ende alle.



**FAZIT**   
THOMAS BAREDER

*Gartenwichtel* ist ein herziges Vorschul-Lernspiel für Kinder ab 3 bis etwa 7, das mit hochwertigem Material und lieben Aufgabenbildern gefällt und machbare Aufgabenstellungen offeriert.

\* Verarbeitung

## SMARTGAMES: VOGELVERSAMMLUNG von R. Peeters für 1 Vogelfreund

### Jeder Vogel hat seinen Platz!

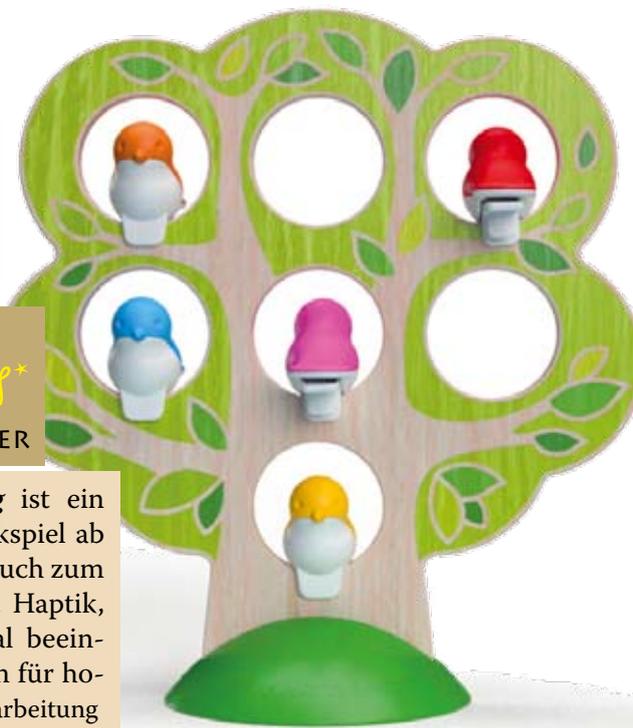
**Zahlreiche Vögelin haben sich im Baum versammelt, um munter drauf los zu zwitschern. Doch manche finden ihren Platz nicht – da helfen wir doch gerne, oder?**

Allerdings entpuppt sich das als schwieriger als erwartet, genauer gesagt sind die 60 Aufgaben in fünf Schwierigkeitsgrade eingeteilt. Dabei gilt es, 1-4 Vorgaben einzuhalten, also beispielsweise, dass der gelbe Vogel oberhalb des roten sitzen soll, der sich jedoch links oberhalb des orangenen befinden sollte, dabei allerdings in die entgegengesetzte Richtung blicken muss. Ebenfalls diagonale Nachbarn sind das rosa und das blaue Vögelchen. Verwirrend? Textuell sicher, aber auch in der Visualisierung kein Honiglecken. Man sollte wohl nicht mit Aufgabe 32 (Expert-Level) beginnen, sondern sich langsam vorantasten – dann macht's auch mehr Spaß und man kommt besser rein. Besonders viel Spaß macht den Kindern dabei auch das Anklipsen der Vögelin am Baum ... oder auch ganz woanders!



**FAZIT**   
THOMAS BAREDER

*Vogelversammlung* ist ein entzückendes Logikspiel ab Vorschulalter, das auch zum freien Spiel anregt. Haptik, Optik und Material beeindrucken und sorgen für hohen Spielreiz. \* Verarbeitung



SPACE COW: UNLOCK! KIDS GESCHICHTEN AUS DER VERGANGENHEIT von C. Demaegd

Reise in längst vergangene Zeiten...

Sechs spannende Abenteuer in drei Spielwelten warten darauf, von uns erlebt zu werden. Da gilt es, knifflige Rätsel zu lösen, Gegenstände zu kombinieren und möglichst viele Sterne zu finden. Wann soll es losgehen: In der Steinzeit, im alten Ägypten oder lieber im Wilden Westen?

Um das Spiel kennenzulernen, kann zunächst das Tutorial als Einführung gespielt werden. Anschließend wird eine Spielwelt und eines der beiden dort möglichen Abenteuer ausgewählt und die dazu passenden Karten, Startteile und Plättchen herausgesucht. Sobald auf Karten versteckte Zahlen entdeckt werden, darf man dazu passende weitere Karten oder Plättchen aufdecken und erkunden. Da heißt es, genau zu schauen, denn oft übersieht man versteckte Schätze, die Sterne einbringen könnten. Neben Zahlen gibt es häufig Symbolhälften zu sehen, die miteinander kombiniert werden müssen. Doch Vorsicht: Dabei kann man ganz schnell in eine Falle tappen! Manche Kombinationen füh-

ren zu Fehlerkarten und im schlimmsten Fall sogar dazu, einen Stern wieder zu verlieren. Daher vorher gut nachdenken und gemeinsam überlegen, welche Entscheidungen sinnvoll sind!

Bleibt die Gruppe beim Tüfteln einmal stecken, gibt es ein Hinweis- und Lösungsheft als Hilfe. Die drei Abenteuerwelten in der Steinzeit, bei der Pharaonin Hatschepsut und in Gold Town umfassen zugleich auch drei Schwierigkeitsstufen. Zwar ist Unlock! Kids für Kinder ab Volksschulalter konzipiert, in der Praxis haben Kinder der Grundstufe I jedoch wenig Chancen, ein Abenteuer ohne erwachsene Mitspieler zu bestehen – die einzelnen Levels bieten auch für Eltern und Großeltern mehr als genug Herausforderung und Tüftelspaß!

*Unlock! Kids Geschichten aus der Vergangenheit* ist ein kartenbasiertes Rätselspiel mit mehreren Abenteuern für die ganze Familie ab Volksschulalter. Gefördert werden genaues Hinsehen, Kombinationsgabe, logisches Denken, Kommunikation, Teamwork und Merkfähigkeit. Anspruchsvoll!

**FAZIT**  
KARIN BAREDER



# ToyAward 2024

Der Neuheitenpreis der Spielwarenbranche  
aufgezeichnet von Thomas Bareder



Eine kreative Spielidee, großes Erfolgspotenzial und eine hohe qualitative Verarbeitung: All das vereinen die sechs Neuheiten, die auf der Spielwarenmesse mit dem begehrten ToyAward geehrt wurden. Der als Orientierungshilfe nicht nur beim Handel sehr beliebte Neuheiten-Preis der Branche zeichnet jährlich Messe-Neuheiten aus, die sich von den anderen Produkten in punkto Innovation abheben. Der Preis wird in sechs Kategorien vergeben:

**Baby & Infant** (0-3 Jahre),  
**PreSchool** (3-6 Jahre),  
**SchoolKids** (6-10 Jahre),  
**Teenager & Adults** (ab 10 Jahren),  
**Startup** sowie **Sustainability**.

Eine 13-köpfige, internationale Fachjury hat aus 524 Einreichungen die Preisträger ausgewählt. Alle Gewinner überzeugten die Jurorinnen und Juroren hinsichtlich Sicherheit, Erfolgspotenzial im Handel, Spielspaß, Originalität, Verarbeitung & Qualität sowie Verständlichkeit des Produktkonzepts. „Der ToyAward stellt sowohl für den Handel als auch für Konsumentinnen und Konsumenten ein wichtiges Gütesiegel für Spielwaren dar“, erklärt Christian Ulrich, Sprecher des Vorstands der Spielwarenmesse.



Die glücklichen ToyAward Gewinner stehen fest! Die Verleihung erfolgte im Rahmen der PressPreview zur 73. Spielwarenmesse. Foto: Alex Schelbert / Spielwarenmesse eG

## Baby&Infant

**Basic Building Blocks – Multicolored** von Haba: Bauklötze sind der Inbegriff eines lange bewährten Spielkonzepts, das Kinder schon in ihren jüngsten Jahren fasziniert. Zunächst bauen sie hochkonzentriert ihre ersten Türmchen und lernen dabei spielerisch die geometrischen Grundformen und ihre Statik kennen. Dabei schulen sie Motorik, Sensorik und Kreativität. Stehen die Bauwerke dann stabil, so glänzen ihre Gesichter vor Stolz. Der Jury gefallen vor allem die hohe Qualität sowie die kräftigen Farben der Basic Building Blocks von HABA, die sie zum Sieger der Kategorie Baby&Infant küren. Die robusten Bausteine sind gut kombinierbar mit weiteren Produkten des Unternehmens und behalten sicher lange einen Platz im Kinderzimmer.



**Ulu & Tulu** von Moluk: Greifen, beißen, rollen, stapeln, balancieren, durchgucken – das alles ermöglichen die Formen-Sets von Moluk. Bunte Farben und außergewöhnliche Formen machen sie für kleine Kinder besonders als Greif- und Beißspielzeug interessant. Nominiert wurde **Ulu & Tulu**, da sich einerseits die Tulu-Elemente zu fantastischen Bauwerken aufeinanderstapeln oder zu abstrakten Schlangen aneinander fädeln lassen, andererseits die Ulu-Elemente nicht wegrollen, aber geschichtet oder ineinandergeschoben werden können.



**Tranquil Turtle – Green** von CLOUD B: Angenehmes Licht und leise Klänge wiegen Kleinkinder sanft in den Schlaf oder beruhigen sie, wenn sie nachts aufwachen, dafür steht die herzig-kuschelige Schildkröte von CLOUD B. Zudem gefielen der Jury die wiederaufladbare Schlafhilfe aus Recyclingmaterial mit einer Vielfalt an Melodien oder weißem Rauschen, sowie die grüne Lichtprojektion, die Meereswellen nachahmt und diverse „Eltern-Funktionen“ wie der Cry-Sensor und ein Timer mit Abschaltautomatik.





**PreSchool**

Durch Rotationsgelenke aus Halbkugeln und Silikonschläuchen entstehen mit dem Bauspiel *Stix* von Oppi unerwartete Konstruktionen, die die Kreativität beflügeln. Vorschulkinder erkunden mit ihnen noch differenzierter das Verhalten verschiedener Formen und die Stabilität kleiner und großer Bauwerke. Gefördert werden auch die analytischen Fähigkeiten der Kinder sowie vorausschauendes Planen beim Bauen. Vor allem der Mix aus Holz- und Silikonbausteinen, die unterschiedlich geformten Elemente sowie die dezente, moderne Farbgebung überzeugten die Jury, die Stix zum Gewinner der Kategorie Pre-school wählte.



*Bluey 3-in-1-Transforming Airplane Playset* von Moosetoy Ltd.: Drei Spielwelten für den niedlichen Welpen Bluey aus der gleichnamigen Animationsserie bietet das 3-in-1 Transforming Airplane Set von Moosetoy. Mit zwölf Zubehörteilen, zwei Spielfiguren und mehr als 25 Sounds werden Flugzeug, Boot oder Hotel zu spannenden Schauplätzen für die Reiseabenteuer von Bluey und ihrer Hundefamilie. Praktisch: Das Set lässt sich zusammenklappen und ganz einfach transportieren!



*Wobbly Lilly Path* von BS Toys: Balancieren mit hohem Spaßfaktor verspricht Wobbly Lilly Path von BS Toys. Die Seerosenblätter aus Holz sind Balanceboards und werden in kindgerechter Entfernung im Haus oder auf der Terrasse aufgestellt. Neben den Seerosen platziert man Holzfrösche, welche die Kids aufheben sollen. So trainieren sie ihr Gleichgewicht stehend und beim Runterbeugen. Gewonnen hat, wer am Ende des Pfads die meisten Frösche auf einem Bein balancierend aufgehoben hat!

**SchoolKids**

*Adventure Puzzle – Das Licht im Zauberwald* von Kosmos: Der magische Zauberwald ist in Gefahr und muss gerettet werden! Die Story des Adventure Puzzle – Das Licht im Zauberwald entfaltet sich durch Legen des Puzzles. Per Point-&-Click-Elementen erhalten die kleinen Abenteurer dann verschiedene Aufgaben, die sie auf ihrem Weg lösen müssen. Der innovative Ansatz und die brillante Kombination aus Buch, interaktivem Spiel und Puzzle war der Jury den Sieg in der Kategorie SchoolKids wert.



*Beat Board* von KidKraft: *Beat Board* ist ein innovatives Sound-Merkspiel mit modernem Twist, das Gedächtnis und Gleichgewichtssinn gleichermaßen auf die Probe stellt. Denn anders als bei altbekannten Merkspielen, bei denen die Spieler zufällige Tonfolgen mit den Händen nachspielen, müssen sie nun dabei zusätzlich auf einem Balanceboard balancieren. Auch eigene Sequenzen lassen sich programmieren und nachspielen. Einem Dance Battle bei der nächsten Party steht also nichts mehr im Weg! *Mistakos Plattform* von Trefl: Ziel des witzigen Geschicklichkeitsspiels von Trefl ist es, möglichst viele Stühle aufeinanderzustapeln, ohne dass der Stapel in sich zusammenfällt. Aber das ist noch nicht genug: bei Mistakos Plattform erhöht eine rotierende Plattform die Schwierigkeit. Durch die actionreiche Musik, die das Stapeln auf der Drehscheibe begleitet, erhält das Spiel die Anmutung eines Arcade-Spiels. Ein kultiger Spaß für die ganze Familie! *Braille Bricks* von LEGO: Für Kinder mit Sehbeeinträchtigung stellen die Braille Bricks von Lego einen Meilenstein dar. Die Noppen auf den Steinen repräsentieren jeweils einen Buchstaben in Braille. Aber nicht nur betroffene Kinder erlernen mithilfe der edukativen Legosteine spielerisch die Blindenschrift, auch Freunde und Familienmitglieder können bald das Blindenalphabet, denn die Buchstaben sind zusätzlich aufgedruckt.





## Teenager&Family

**Tetris & Pac Man Arcade in a Tin** von Fizz Creations: Die Arcade in a Tin-Spiele Tetris und Pac Man von Fizz Creation lassen die Herzen aller Retrospiele-Liebhaber höherschlagen! In kleinen Blechdosen finden sich ein Mini-Display und die typischen Controller-Buttons, mit denen sich die Spieleklassiker super unterwegs spielen lassen. Der Retro-Gedanke liegt gerade voll im Trend und die Spiele bieten ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis.

**Katamino Tower** von Gigamic: Knifflig und abwechslungsreich präsentiert sich das 3D Puzzle *Katamino Tower* von Gigamic. Aus Holzbausteinen in 15 verschiedenen Formen errichten die Spieler einen Turm. Anfänger erhalten kleine Hilfestellungen, während im Expertenmodus noch zusätzlich die Aufgaben der Challenge Cards erfüllt werden müssen. Das Logikpuzzle ist eine Herausforderung für die ganze Familie, es schult die dreidimensionale Vorstellungskraft – und stellt die Geduld der Spieler auf die Probe. **Domiknow Line** von Carnival: Durch geschicktes Auslegen der bunten Domiknows von Carnival lassen sich spielerisch ganze Wissensgebiete aneignen, denn die farbenfrohen Domino-Steine erzählen die Geschichte von Künstlern, Musikern oder Genies. Mühelos schlägt das Spiel eine Brücke zwischen Spielspaß und Lernen. Da es für alle Altersgruppen gleichermaßen spannend ist, fördert es auch die Bindung zwischen den Generationen. Ein fesselndes Spielerlebnis für Jung und Alt.



## StartUp

**Artist** von Hoppstar: Die Sofortbild-Kamera Artist von Hoppstar ist der ideale Einsteiger für junge Starfotografen im Alter von 6-10 Jahren. Sie sieht niedlich aus, schießt qualitativ hochwertige Bilder und punktet mit tollen Features wie automatischer Bildkorrektur, Filter und Rahmen. Der integrierte Drucker liefert Schwarz-Weiß-Bilder, welche die kleinen Künstler dann noch ausmalen können. So fördert die Kamera nicht nur die Feinmotorik, sondern vor allem die Kreativität der Kids.

**3 in 1 DIY Hydraulic Power Engineering Truck** von Byjarda: Die Kraft des Wassers erkunden Technik-interessierte Kinder ab 10 Jahren mit dem 3-in-1 Bauset Hydraulic Power Engineering Truck von Byjarda. Zunächst wählen sie aus Kran, Bagger oder Holzlader das Vehikel, das sie bauen wollen. Den Greifarm ihres Gefährts betreiben sie dann allein mit hydraulischer Wasserkraft, ganz ohne Batterie und Akku. So vermittelt das coole Spielzeug ganz nebenbei grundsätzliche wissenschaftliche Konzepte von Kraft und Hydraulik.



**Magnetic Tile Topper** von Learn & Grow Toys: Die *Magnetic Tile Topper* von Learn & Grow Toys vermitteln Vorschulkindern auf unterhaltsame Weise den Umgang mit Zahlen. Einfach in Spiellandschaften mit Straßen, Bahnschienen und Gebäuden integriert, erlernen sie mit den Zahlen-Toppfern das Rechnen im Spiel. Die edukativen Topper-Motive passen auf alle gängigen Magnetfliesen und kommen auch auf Magnettafeln zum Einsatz.



## Sustainability

In dieser Kategorie dreht sich neben dem spielerischen vor allem um Nachhaltigkeit.

**Feber Recycle Eco House** von Famosa by Giochi Preziosi: Das Spielhaus von Famosa by Giochi Preziosi ist zu 90 Prozent aus recyceltem Plastik gefertigt und vermittelt Kindern im Rollenspiel wichtige Nachhaltigkeitskonzepte. Sie lernen den ökologischen Pflanzenanbau, Mülltrennung und das Gewinnen von grüner Energie mithilfe eines Windrads und eines Solarpanels kennen.

**Horses of Waterfall** von Playmobil: Das Besondere an der neuen Pferdespielwelt von Playmobil ist der weit gefasste Nachhaltigkeitsbegriff: Die Produkte sind zu über 80 Prozent aus recycelten oder biobasierten Materialien angefertigt und bei den Spielfiguren wird auf Diversität geachtet. Neu an den Pferdefiguren sind die leicht kämmbare Mähne und das bewegliche Maul. Horses of Waterfall ist der Beginn eines Storyuniversums, zu dem bestehende Playmobil-Pferdeartikel natürlich kombinierbar sind. **◇ Snoopy – Tiny Teddy in Giftbox** von BON TON TOYS: Es ist kaum zu glauben, dass der flauschige Snoopy zu 100 Prozent aus recyceltem Plastik gefertigt wurde! Der putzige Plüschhund aus der Peanuts-Collection von BON TON TOYS ist supersoft und für Kinder jeden Alters ein zuverlässiger Spielgefährte zum Kuschneln. Attraktiv für die Eltern gestaltet sich das Nachhaltigkeitskonzept der Recyclingprodukte, denn es reduziert Plastikmüll und entlastet unseren CO<sub>2</sub>-Fußabdruck ein wenig.



**KOSMOS: ADVENTURE PUZZLE DAS LICHT IM ZAUBERWALD** für 1+ Abenteurer

## AUF DER SUCHE NACH DEN MAGISCHEN GLÜHWÜRMCHEN



Beim Umzug in ein neues Zuhause entdeckst du ein magisches Tier, das dich zu einem Portal führt. Du landest in einem Zauberwald, der deine Hilfe dringend benötigt. Die magischen Glühwürmchen sind verschwunden und nur ein Held oder eine Heldin können sie wieder zurückbringen! Insgesamt 200 Puzzleteile warten darauf, mit Hilfe des Abenteuerbuchs entdeckt und nach und nach zu einem wunderschönen großen Bild zusammengesetzt zu werden. Das Buch leitet dabei durch die Geschichte und gibt

Auskunft, welche Gegenstände gesucht werden sollen, um weiterzukommen. Da heißt es etwa: „Finde etwas zu essen für Odolo“. Nun durchforsten die Spieler gemeinsam alle möglichen im Spiel enthaltenen Gegenstände aus Karton nach etwas Passendem: Vielleicht mag Odolo einen Apfel? Wenn die Lösung stimmt, weist die Rückseite des gefundenen Gegenstands auf das nächste gesuchte Puzzlesymbol hin. Alle dementsprechend auf der Rückseite markierten Teile werden herausgesucht, zusammengepuzzelt und enthalten eine Buchseite, auf der weitergelesen werden soll. So entfalten sich nach und nach das Abenteuer und das fertige Bild. Das funktioniert herausragend gut und animiert auch kleine Puzzlemuffel dazu, tätig zu werden. Tolle Idee!

einen schönen  
Urlaub wünscht Ihnen Ihr  
frisch-gespielt-Team 



Seit 18 Jahren am  
Puls der Spiele!

Das Magazin für Spielefans!

ABO oder Einzelheft/Jahrgänge

[www.frisch-gespielt.at](http://www.frisch-gespielt.at)